

nombre _____

curso _____

fecha _____

PAUTA ACTIVIDADES: CONTEO DEL 0 AL 1000

1. Cuente hacia adelante de:

- 2 en 2 desde el número 80 hasta 100, marchando

80 - 82 - 84 - 86 - 88 - 90 - 92 - 94 - 96 - 98 - 100

- 5 en 5 desde el número 70 hasta 130, levantando un pie y luego el otro

70 - 75 - 80 - 85 - 90 - 95 - 100 - 105 - 110 - 115 - 120 - 125 - 130

- 10 en 10 desde el número 180 hasta 300, abriendo y cerrando ambas manos

180 - 190 - 200 - 210 - 220 - 230 - 240 - 250 - 260 - 270 - 280 - 290 - 300

2. Cuente hacia atrás de:

- 2 en 2 partiendo del número 100 hasta el 88, levantando una pierna y luego la otra

100 - 98 - 96 - 94 - 92 - 90 - 88

- 5 en 5 partiendo del número 85 hasta el 30, aplaudiendo

85 - 80 - 75 - 70 - 65 - 60 - 55 - 50 - 45 - 40 - 35 - 30

- 10 en 10 partiendo del número 550 hasta 370, sentándose y parándose de su asiento.

550 - 540 - 530 - 520 - 510 - 500 - 490 - 480 - 470 - 460 - 450 - 440 - 430 - 420 -
410 - 400 - 390 - 380 - 370

3. Cuente de 10 en 10 diferentes elementos como, clavos, tornillos, tuercas o golillas.

RESPUESTAS VARIADAS

4. Cuente monedas de:

- \$10 en \$10, hasta formar \$100.

\$10- \$20- \$30- \$40- \$50- \$60- \$70- \$80- \$90- \$100

- \$50 en \$50 hasta formar \$1 000.

\$50- \$100- \$150- \$200- \$250- \$300- \$350- \$400- \$450- \$500- \$550- \$600- \$650- \$700- \$750- \$800- \$850- \$900- \$950- \$1 000

5. Aplique las siguientes instrucciones del juego que se encuentra a continuación:

Materiales: un cartón, como el que se ve más abajo

Fichas de diferentes colores

3 o 6 dados

▶ Inicio	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	▶ Meta

- juegue en grupos de 3 compañeros en un tablero, cada alumno dispone de uno o dos dados
- cada alumno ubica una ficha en el lugar de inicio, la que se desplaza de acuerdo al número que sale en el dado que lanzó.
- si el alumno cae en los cuadrados que tienen un skate y una flecha, debe avanzar o retroceder en la dirección y el sentido de la flecha
- gana el primero que llega a la meta

Elaborado por: Ministerio de Educación de Chile.