

Actividades sugeridas del Programa

1. Los estudiantes, con la ayuda del docente, copian palabras sobre la casa en un diagrama de araña. Luego deciden cómo se organizarán las ideas en oraciones; por ejemplo, las que corresponde a ideas más generales, como descripción física de la casa por fuera (color, tamaño), otras sobre la descripción de la casa por dentro (número de piezas, objetos en las piezas) de acuerdo a modelos de oraciones que copia el docente. Escriben oraciones simples y compuestas unidas por *and* de acuerdo al modelo del docente. El profesor se pasea por la sala y elige los errores más comunes que ve, los copia en la pizarra y explica estos errores para que los estudiantes los corrijan en sus oraciones. Reescriben las oraciones. El docente nuevamente detecta errores más comunes, por ejemplo, palabras mal escritas, y los copia en la pizarra. Nuevamente los alumnos reescriben las oraciones y corrigen las palabras con la ayuda del diccionario o pared de palabras. Organizan las oraciones en un párrafo, de lo más general a lo más específico. Finalmente corrigen ortografía como mayúscula y punto y lo copian en un formato atractivo con título, imagen y colores que llamen la atención. Los trabajos finales pueden tener errores.
2. Los estudiantes completan letras de palabras de vocabulario de objetos de la casa; por ejemplo: b_dr__m, l__mp, r_of. Pueden usar lista de pared de palabras o diccionario como ayuda.
3. Los estudiantes completan diálogos con expresiones de uso común, vocabulario temático y palabras de uso frecuente.

Por ejemplo:

A: *Who **is** in the **bathroom**?*

B: *It's me, Isabel.*

A: ***Hurry up!** I have to wash **my** teeth.*

B: *Ok!*

A: *Pedro! Come here!*

B: ***What's the matter?***

A: *Come! There are **two** spiders in the **kitchen!***

B: ***Where** are they?*

A: ***They** are **under** the **chair.***

4. El docente explica que harán una competencia de vocabulario. El alumno que escriba más palabras en inglés de las aprendidas hasta ahora correctamente en un máximo de 3 minutos, gana.