

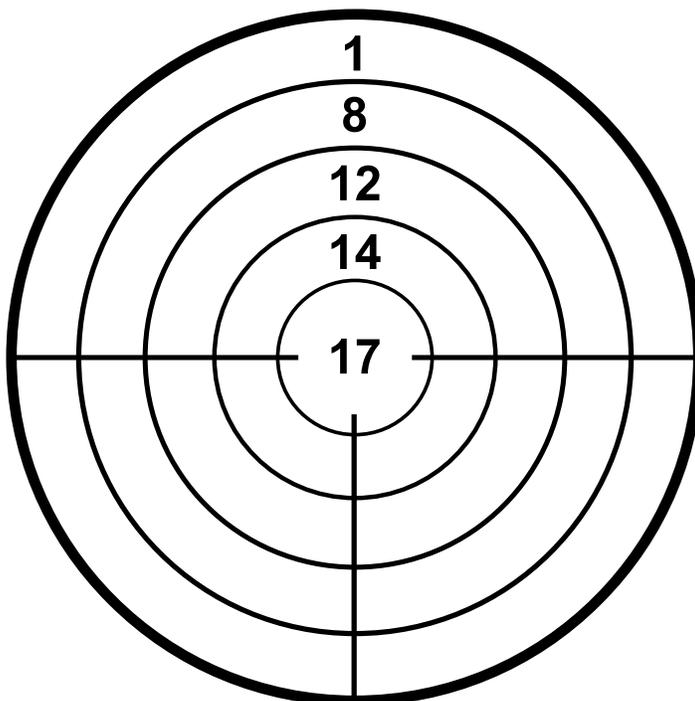
nombre _____

curso _____

fecha _____

JUEGO: EL ARQUERO 2

Si un experto arquero ha obtenido 35 puntos en 4 tiros. Marca con una X los lugares donde podría haber clavado sus flechas.



Elaborado por: Ministerio de Educación, Chile